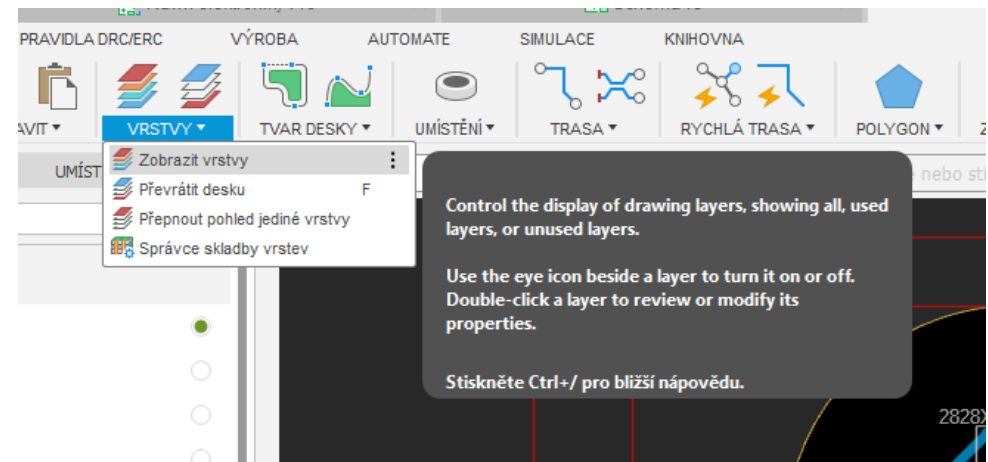


Nastavení pohledů na DPS

Výběr vrstev pro zobrazení i tisk

Návrh – Vrstvy – Zobrazení vrstev

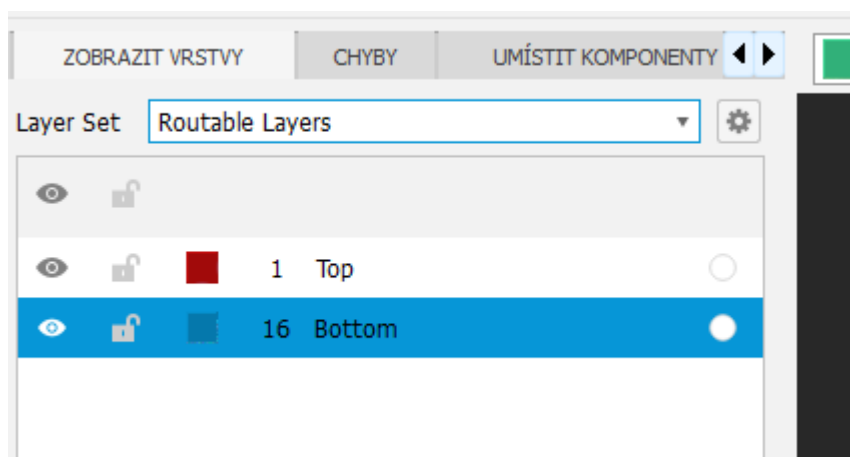
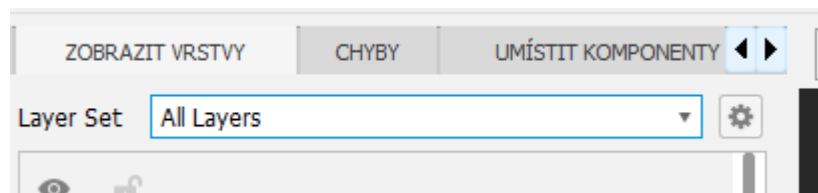


Základní vrstvy, jejich popis

Vrstva	1	– Cesta ze strany součástek
Vrstva	2-15	– Cesty uvnitř DPS
Vrstva	16	– Cesta ze strany návrhu
Vrstva	17	– Vývody součástek
Vrstva	18	– Průchody mezi vrstvou 1-16
Vrstva	19	– Vzdušné spoje. Spoje, které nejsou převedeny do DPS
Vrstva	20	– Okraje desky
Vrstva	21	– Okraje součástek ze strany součástek
Vrstva	22	– Okraje součástek ze strany spojů
Vrstva	25	– Index součástky, ze strany součástek
Vrstva	26	– Index součástky, ze strany spojů
Vrstva	27	– Hodnota součástky, ze strany součástek
Vrstva	28	– Hodnota součástky, ze strany spojů

Výběr předvolených vrstev

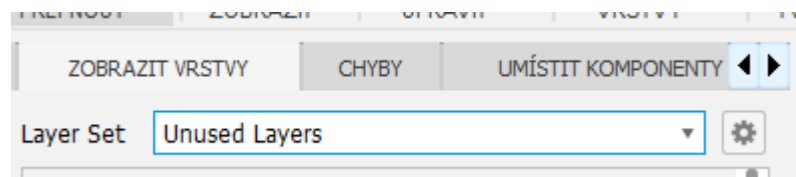
Všechny vrstvy – All Layers



Cesty

Vyber vrstvu 1 nebo 16

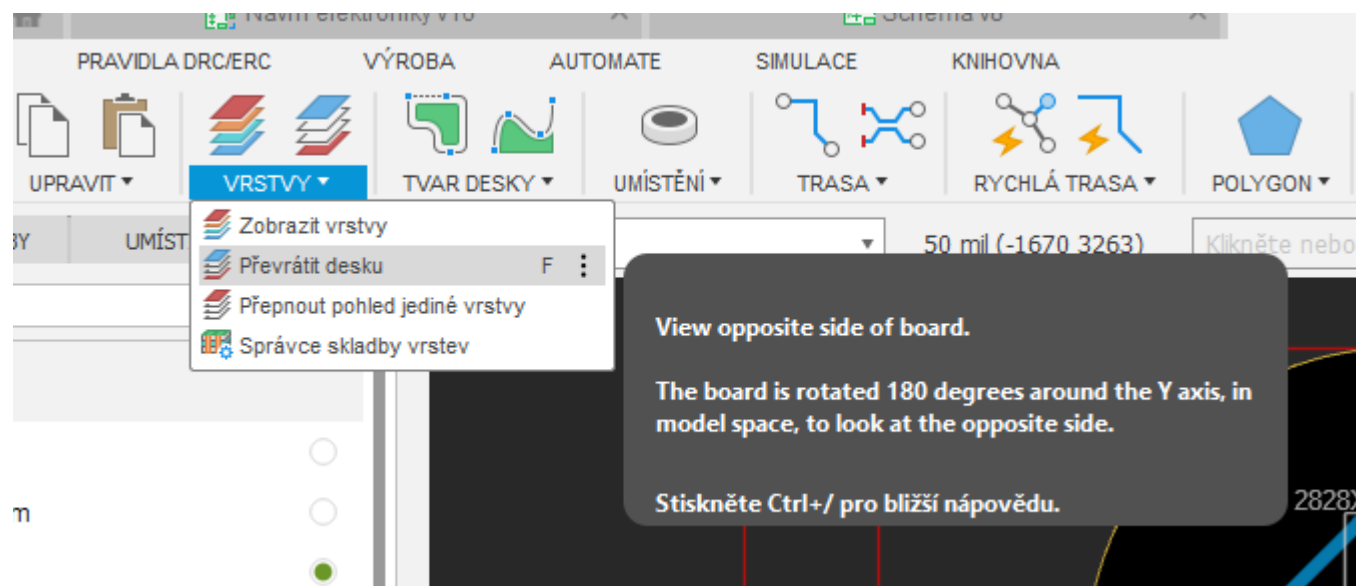
Vzdušné spoje. Spoje, které nejsou převedeny do DPS



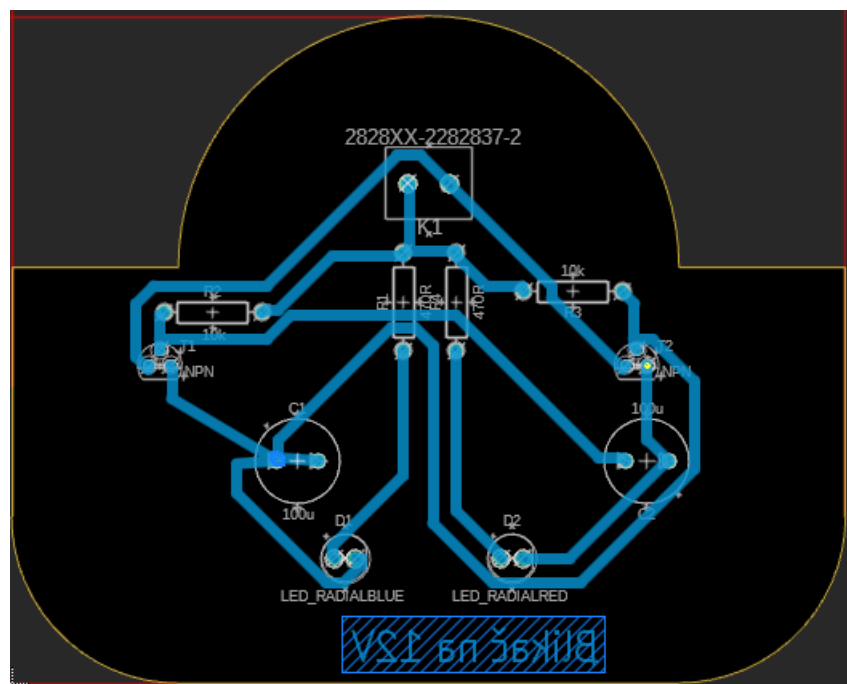
Při práci si můžete obrátit desku z pohledu na vrstvu 16 (ze spodu).

Návrh – Vrstvy – Převrátit desku nebo klávesa f

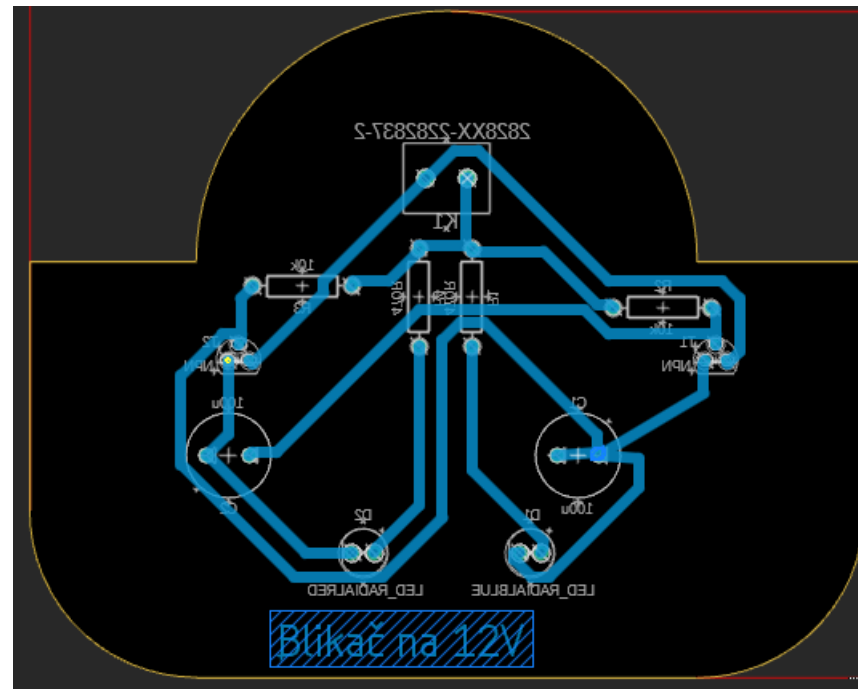
Je to vhodné při osazování



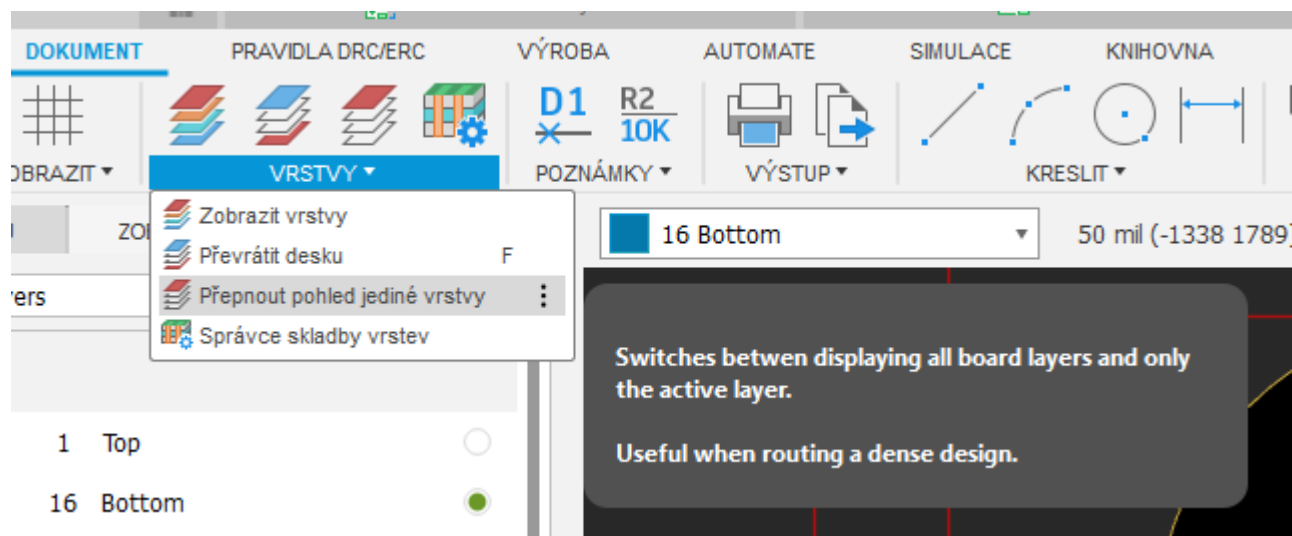
Před otočením



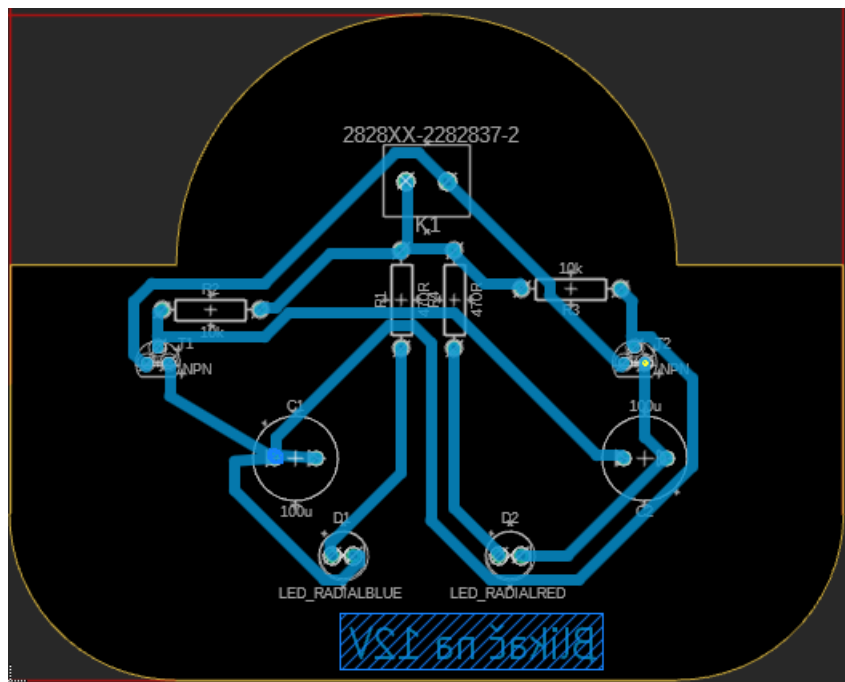
Po otočení



Zobrazení vybrané vrstvy, ostatní jsou zobrazení potlačené



Před



Po

