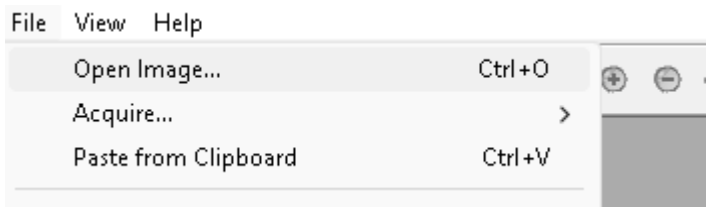


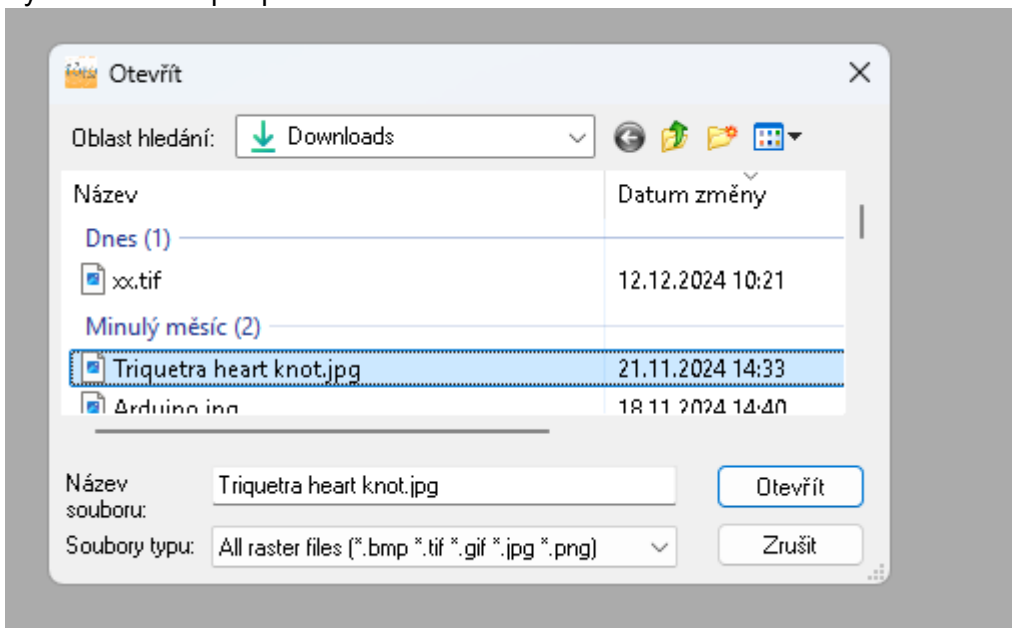
1. [Nainstaluj te program WinTopo \(stažení instalačního souboru\)](#)



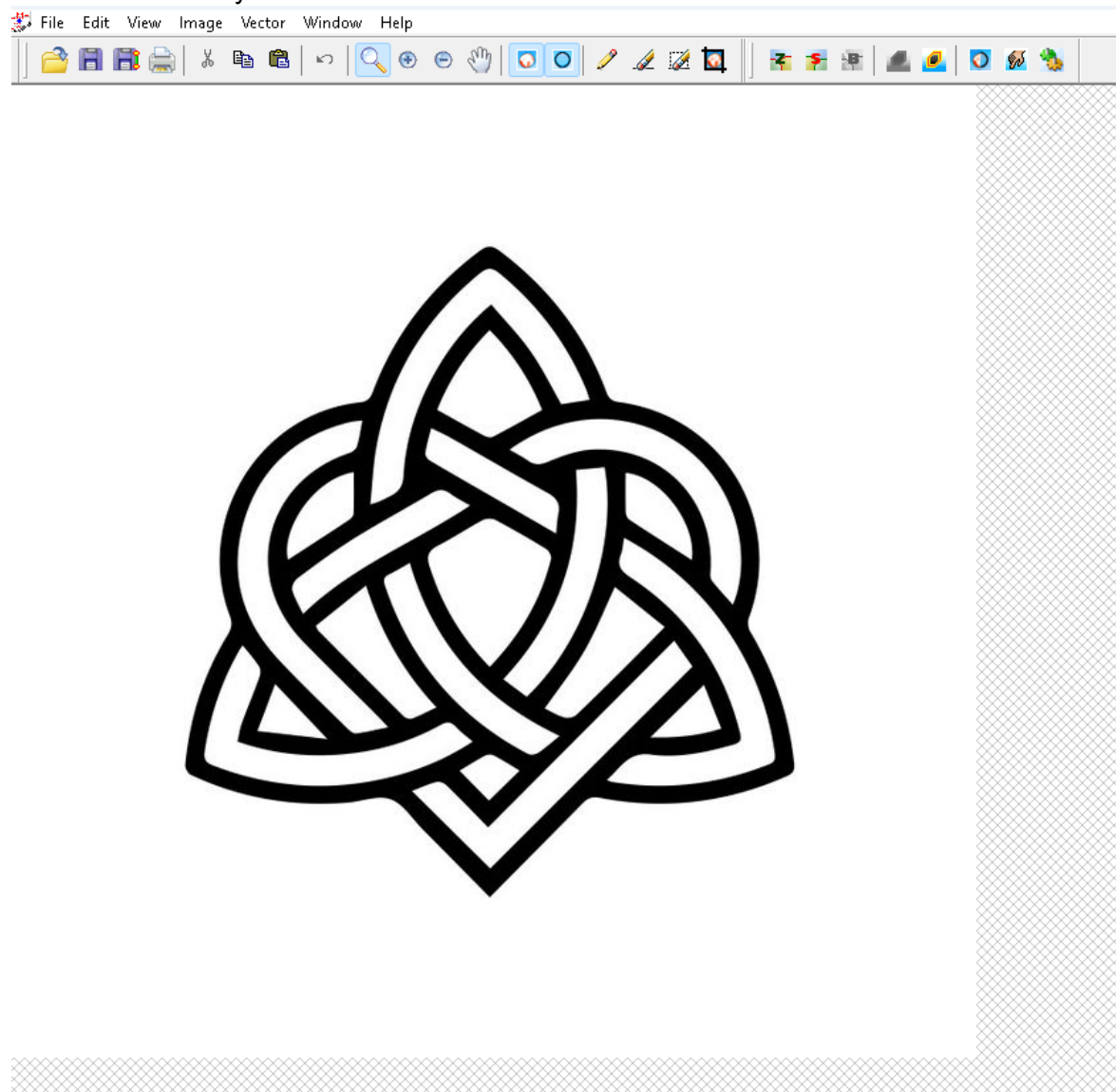
- 2. File → Open Image
Nebo Ctrl+O



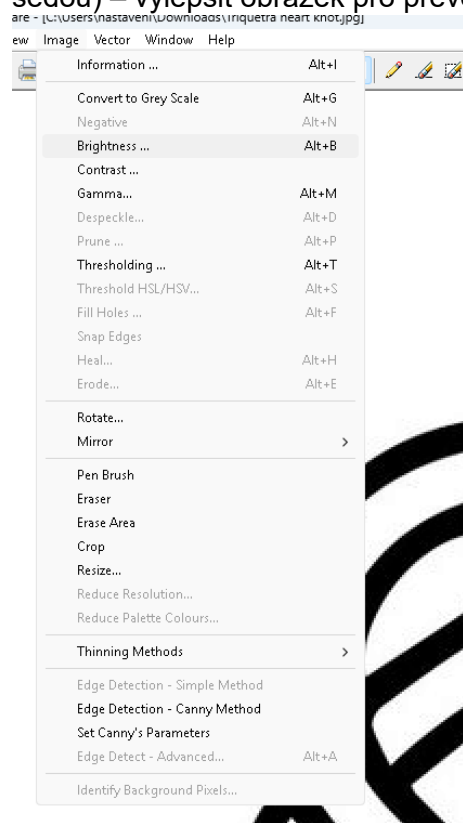
3. Vyberte soubor pro převod



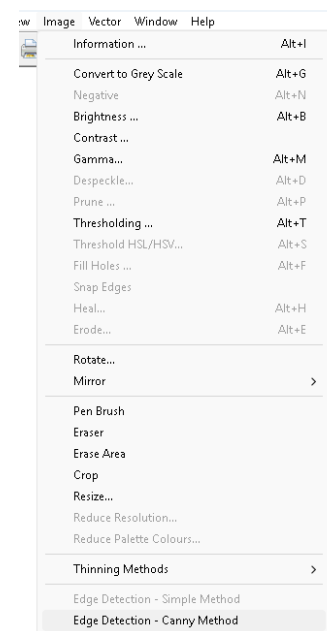
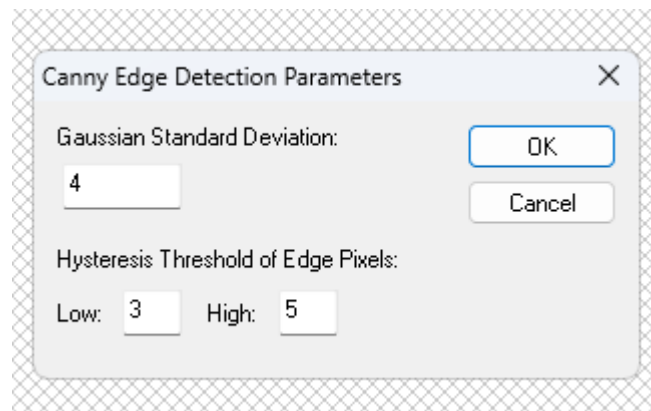
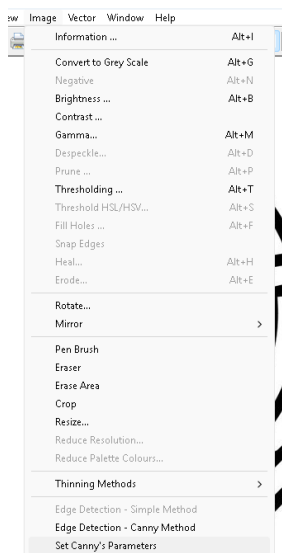
4. Zobrazí se načtený obrázek



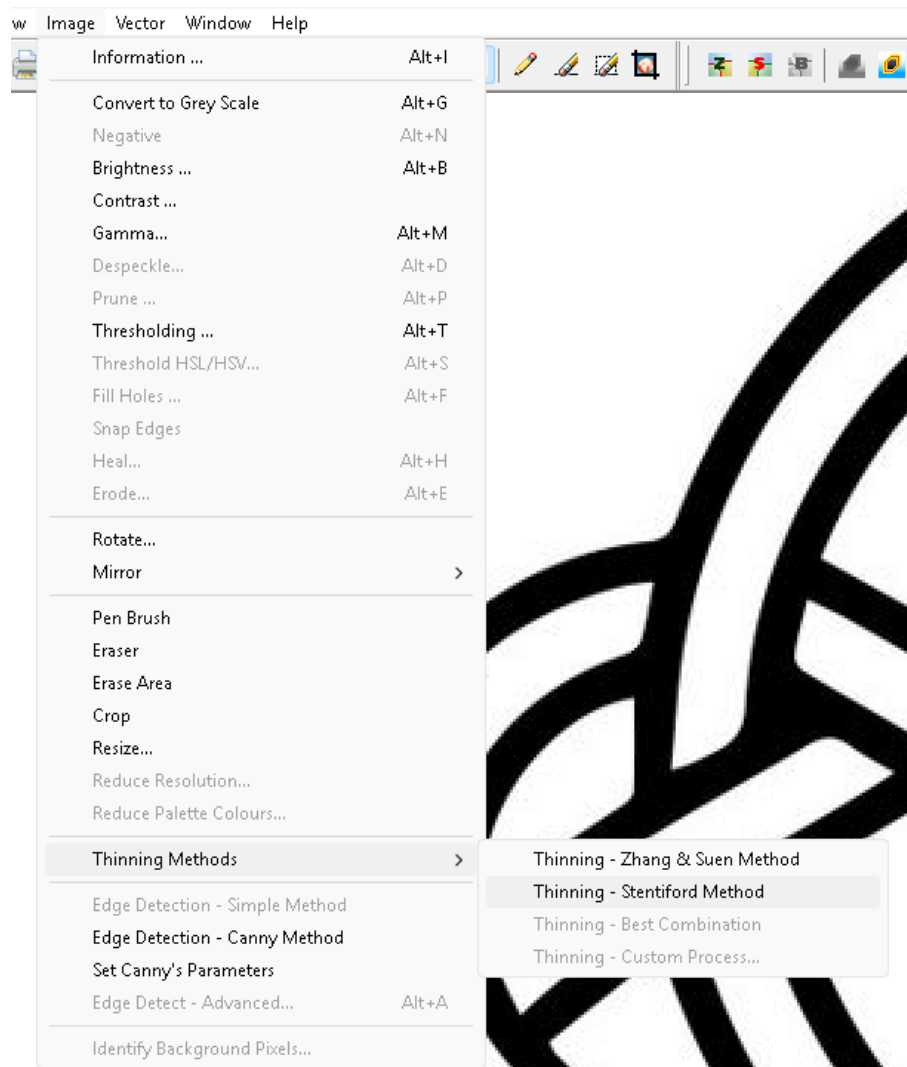
5. Nyní srovnajte Jas, kontrast, gamu popřípadě převed'te do šedých barev nebo threshold Colours (jak se budou barvy převádět na šedou) – vylepšit obrázek pro převod



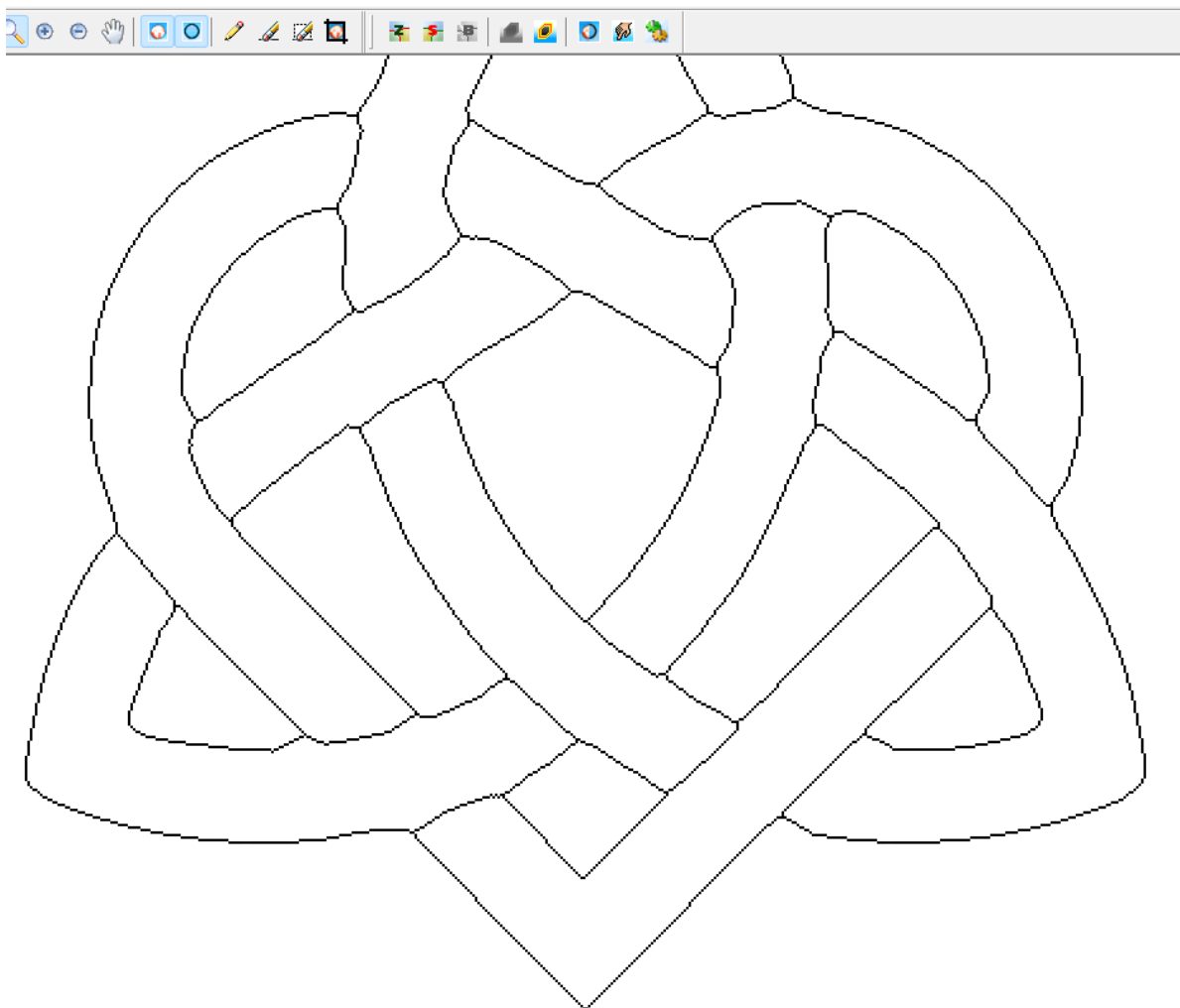
6. Nepoužívejte, pokud nebude potřeba – metoda přípravy dat, kterou asi nikdy nebude potřeba použít. Přeskočte tento bod



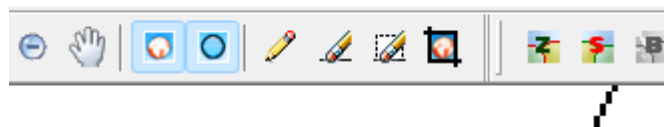
7. Thinning metod – ztečkovací metoda → Thinning standart metod



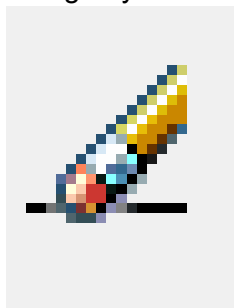
8. Převeďte se obrázek do bodů



9. Nyní je možné opravit převod pomocí



Vymaž pomocí gumy



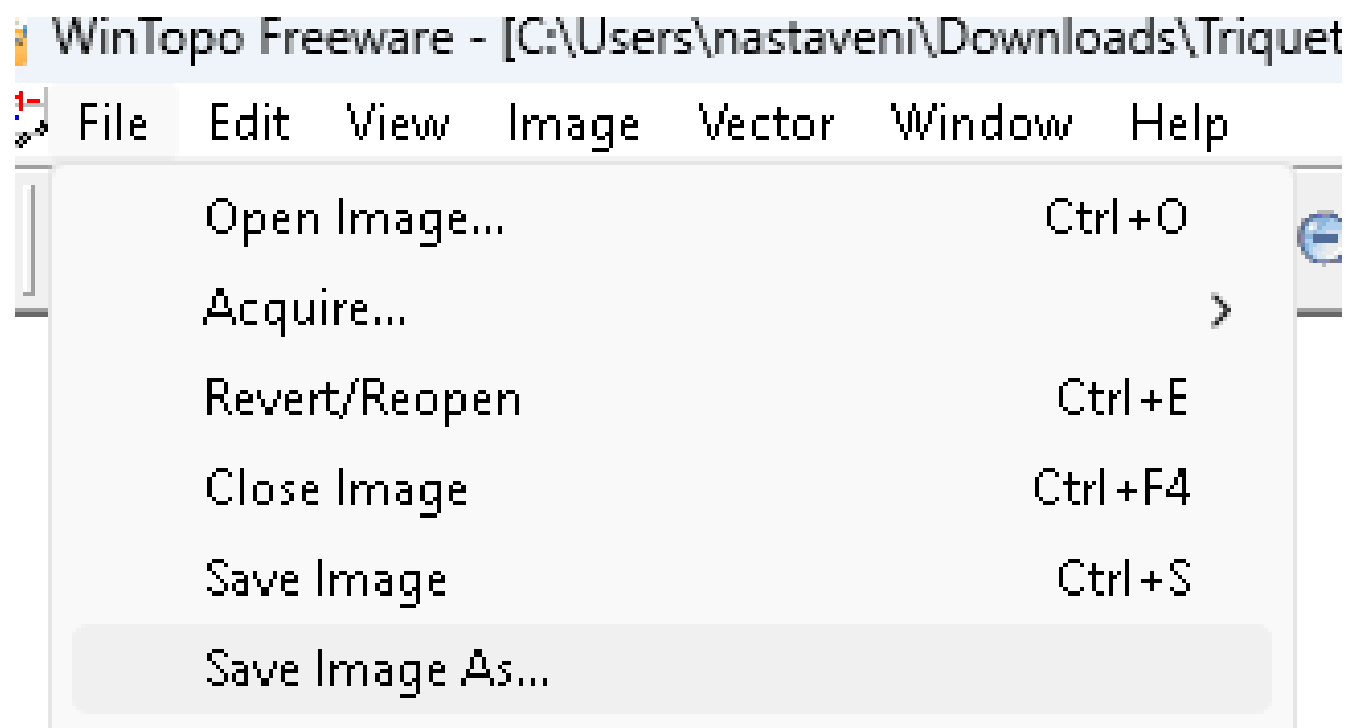
nebo oblasti



a tužky pro kreslení



10. Uložte si rozpracovaný obrázek (záloha) File → Save Image As...



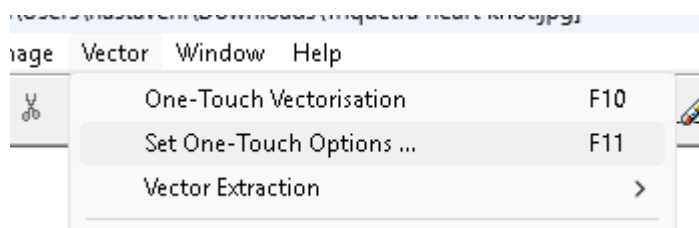
11. Převod na vektory – nastavení převodu

Vector → Set One-Touch Options

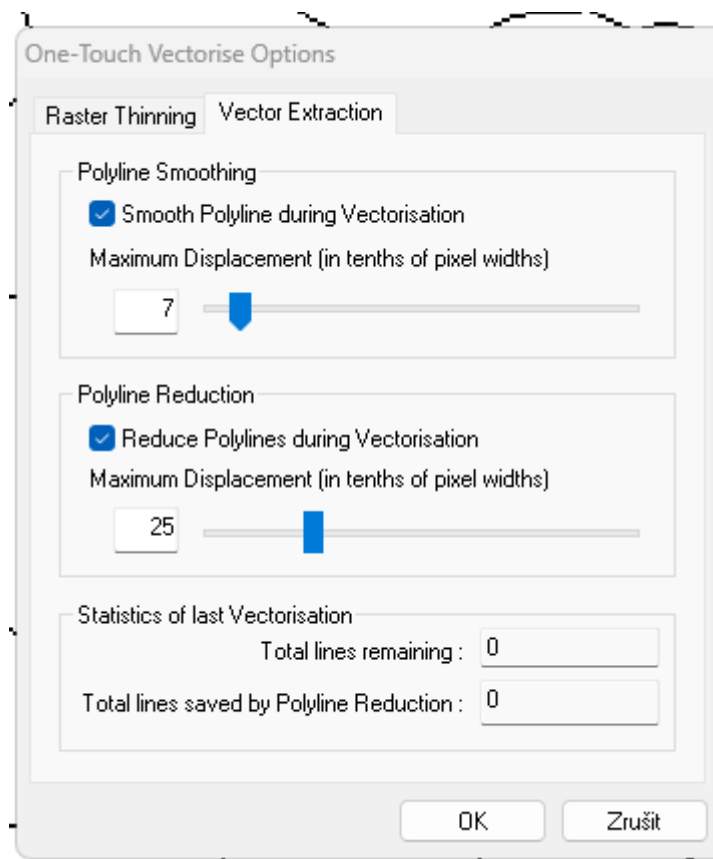
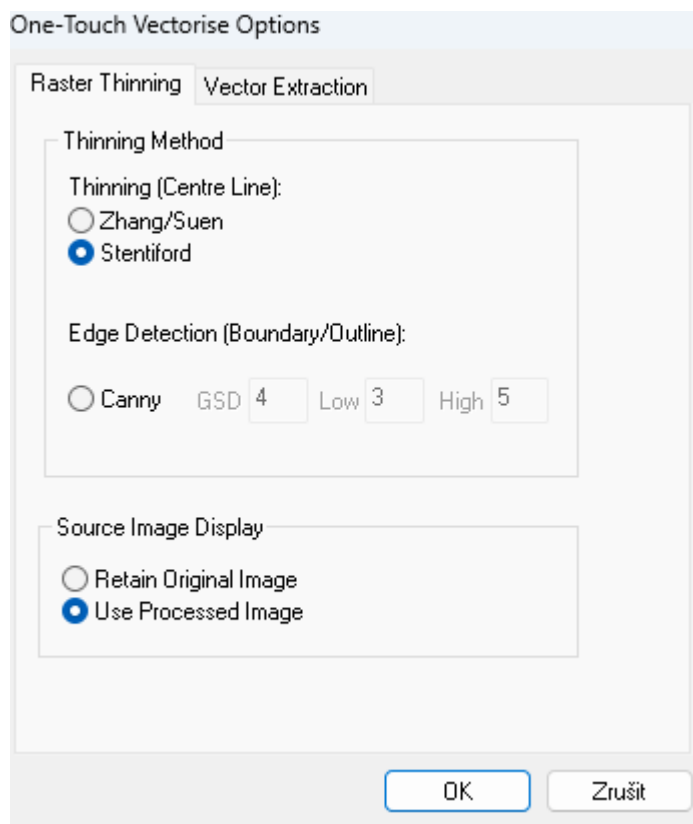
nebo

F11

nebo ikona



12. Vlastní nastavení parametrů – je nutno experimentovat podle obrázku. Toto je základní nastavení



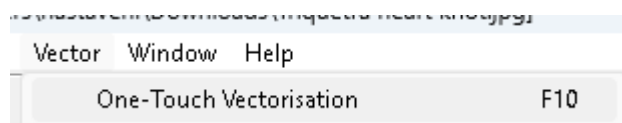
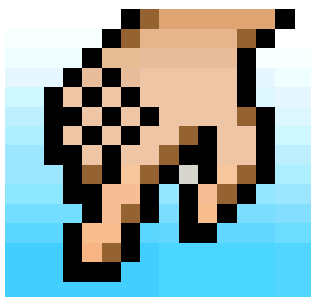
13. Proveďte vlastní převod dat

Vector → Set One-Touch Options

nebo

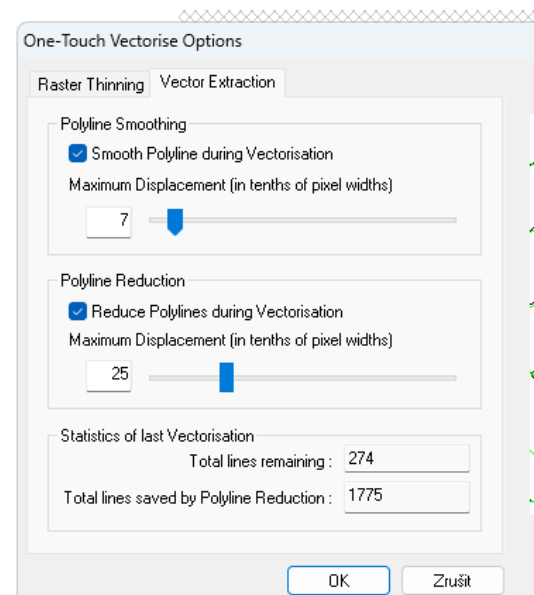
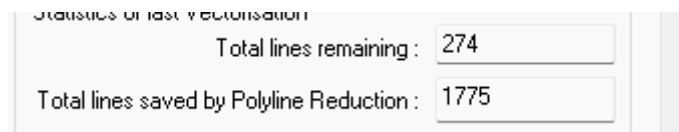
F10

nebo ikona



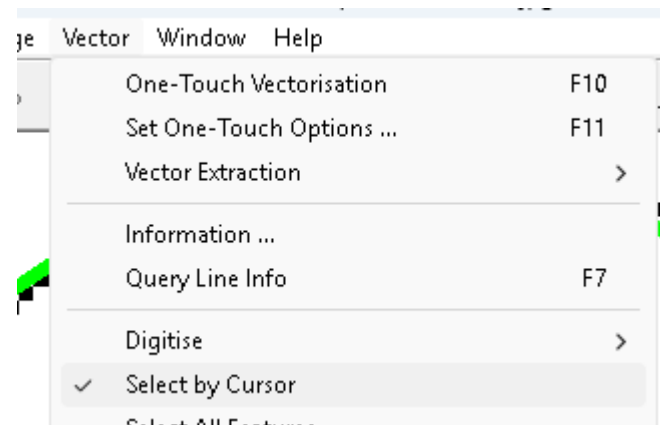
Výsledek převodu najdete v nastavení převodu

Počet čar a bodů

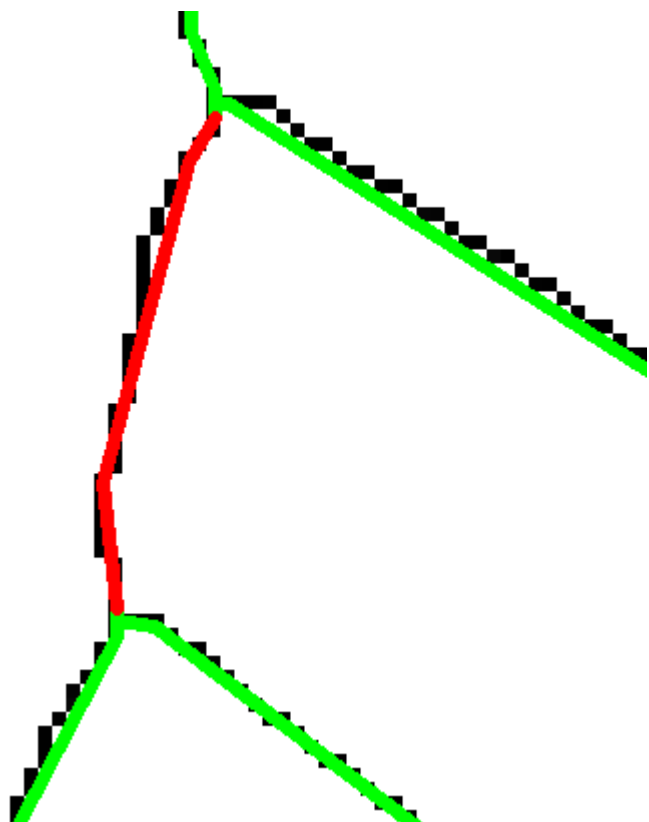


14. Editace vektorových dat – změna kurzoru

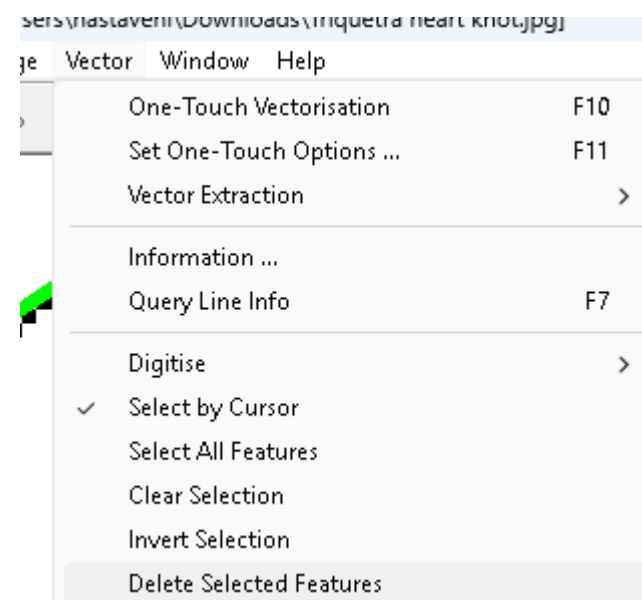
Vector → Select by Cursor



15. Editace vektorových dat – Označíte čáru kliknutím – bude červená



Označené čáry smažete pomocí Vector → Delete Selection Feature



16. Uložení vektorového obrázku – dxf

File → Save Vektor As...

