

Obecně ve Windows používané:

- Ctrl + S – uložit projekt
- Ctrl + C – kopírovat vybrané objekty do schránky
- Ctrl + X – vyjmout vybrané objekty do schránky
- Ctrl + V – vložit obsah schránky
- Ctrl + Z – zpět (Undo)
- Ctrl + Y – znovu (Redo)

Obecné:

F6 – zobrazení celého výkresu*, fit

Shift + 1 – čtyři výřezy obrazovky

Ctrl + Shift + F – režim plné obrazovky

Ctrl + Alt + V – zobrazit/skrýt ViewCube

Ctrl + Alt + B – zobrazit/skrýt Browser

Ctrl + Alt + A – zobrazit/skrýt panel Activity

Ctrl + Alt + C – zobrazit/skrýt textové příkazy

Ctrl + Alt + W – zobrazit/skrýt Toolbar

Ctrl + Alt + N – zobrazit/skrýt navigační lištu

Ctrl + Alt + P – zobrazit/skrýt datový panel

Ctrl + Alt + R – reset do výchozího rozvržení

Workspace **DESIGN**:

S – Sketch Box - viz [Sketch Shortcuts - vlastní zkratky](#)

P – projekce geometrie (Project)

E – vytažení, vysunutí (Extrude)

H – díra (Hole)

Q – tlač/táhni (Press/Pull)

F – zaoblení (Fillet)

M – posun (Move)

A – vzhled (Appearance)

J – kloub (Joint)

L – čára (Line)

R – obdélník dvěma body (Two Point Rectangle)

C – kružnice (Center Diameter Circle)

T – oříznout (Trim)

F – zaoblení (Fillet)

O – akvidistanta (Offset)

X – čára / konstrukční čára

I – měření (Measure)

D – kóta náčrtu (Sketch Dimension)

M – přesunout, kopírovat (Move)

Shift + S – skripty a doplňky

Shift + J – modelový kloub (As-built Joint)

Ctrl + B – přepočíst vše

1 – výběr oknem (Windows Selection)

2 – volný výběr (Freeform Selection)

3 – výběr štětcem (Paint Selection)

Volnoplošné modelování:

Shift + kurzor nahoru - Grow selection

Shift + kurzor nahoru - Shrink selection

Alt + P - Loop selection

Alt + O - Loop grow selection
Alt + L - Ring selection
Alt + K - Ring grow selection
Alt + J - Ring shrink selection
Alt + kurzor doleva - Previous U
Alt + kurzor doprava - Next U Alt + Right Arrow
Alt + kurzor dolů - Previous V
Alt + kurzor doprava - Next V
Alt + M - Range selection
Alt + N - Invert selection
Alt + 1 - Toggle box mode
Alt + 2 - Toggle control frame mode
Alt + 3 - Toggle smooth mode
Double-click an edge - Select edge ring
Select face ring Select two faces then double-click a third face Select two faces then double-click a third face
Alt + tažení - nová geometrie se zachováním spline
Alt + Ctrl + tažení - nová geometrie se zachováním hrany

Uživatelské prostředí:

dvojklik kolečka myši - stejně jako F6, zobrazení celého výkresu*, fit

V - viditelnost - skryt / ukázat (Visible)

Alt + tažení – přidání geometrie

Ctrl + Alt + tažení – přidání geometrie se zachováním zlomů

Shift + šipka nahoru – zvětšení výběru

Shift + šipka dolů – zmenšení výběru

Alt + P – výběr smyčky

Alt + O – výběr zvětšení smyčky

Alt + I – výběr zmenšení smyčky

Alt + L – výběr prstence

Alt + K – výběr zvětšení prstence

Alt + J – výběr zmenšení prstence

Alt + M – výběr rozsahu

Alt + N – inverzní výběr

Alt + A – výběrový filtr Vrchol

Alt + S – výběrový filtr Hrana

Alt + D – výběrový filtr Plocha

Alt + G – výběrový filtr Těleso

Alt + šipka vlevo – předchozí U

Alt + šipka vpravo – další U

Alt + šipka dolů – předchozí V

Alt + šipka nahoru – další V

Alt + Q – transformační režim Multi

Alt + W – transformační režim Translace

Alt + E – transformační režim Rotace

Alt + R – transformační režim Měřítko

Alt + Z – souřadnicový prostor Globální

Alt + X – souřadnicový prostor Pohled

Alt + C – souřadnicový prostor Lokální

Ctrl + 1 – režim kvádrů

Ctrl + 2 – režim řídicích rámců

Ctrl + 3 – režim hladký

poklepání na hranu – výběr prstence hran vyberte dvě plochy a poklepejte na třetí – výběr prstence ploch

Prostředí CAM:

Ctrl + A – všechny obráběcí nástroje

Ctrl + I – import knihovny nástrojů

Ctrl + E – export knihovny nástrojů

Ctrl + D – duplikát nástroje

Ctrl + R – přečíslování nástrojů (Renumber)

Ctrl + G – generování drah nástroje

Alt + Enter – editace nástroje

